



## การจัดการเรียนรู้โดยการใช้คำตามความแนวทางการคิดในระดับสูงของบลูม

### Learning Management within the Framework of Bloom's Taxonomy Questioning Method

ณัฐกร ดวงพระเกษย \*

Nathakron Duangprakesa \*

#### บทคัดย่อ

การจัดการเรียนรู้โดยการใช้คำตามเป็นการมุ่งพัฒนากระบวนการทางความคิดของผู้เรียน โดยผู้สอนจะป้อนคำตามในลักษณะต่าง ๆ ที่เป็นคำตามที่ดีสามารถพัฒนาความคิดของผู้เรียน ตามเพื่อให้ผู้เรียนใช้ความคิดเชิงเหตุผล วิเคราะห์ สังเคราะห์หรือประเมินค่าเพื่อจะตอบคำตามเหล่านั้น โดยคำตามที่ดีจะต้องชี้นำให้ผู้เรียนสามารถศึกษา ค้นคว้าเพื่อทำความเข้าใจองค์ความรู้ที่ต้องการ ได้อย่างลึกซึ้งและนำไปสู่การขั้นตอนความคิดของผู้เรียนให้สามารถเรียนรู้ได้บรรลุวัตถุประสงค์ ทั้งนี้เนื่องจากการใช้คำตามในชั้นเรียนมีความจำเป็นมาก ผู้สอนสามารถใช้คำตามเพื่อ จุดประสงค์หลายประการและถ้าการใช้คำตามของผู้สอนบรรลุจุดประสงค์เหล่านั้นแล้ว กิจกรรมการเรียนรู้ในชั้นเรียนนั้นก็จะเกิดประสิทธิผล ดังนั้นจึงจำเป็นอย่างยิ่งที่จะใช้คำตามเพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดทักษะการคิดระดับสูง ซึ่งนักเรียนจะช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจสาระสำคัญของเรื่องราวที่เรียน ได้อย่างถูกต้องแล้ว ยังเป็นการกระตุ้นให้ผู้เรียนได้ค้นหาข้อมูลเพื่อตอบคำตามเพื่อกระตุ้นความสนใจในการเรียน เพื่อสร้างการมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ เพื่อประเมินผลการเรียนรู้ด้านความรู้และความเข้าใจในเนื้อหาที่ได้เรียนไปแล้วและเพื่อกระตุ้นหรือทบทวนความจำในการนำไปสู่การเรียนรู้ในระดับที่สูงขึ้นต่อไป

**คำสำคัญ :** การจัดการเรียนรู้ การใช้คำตาม

#### Abstract

Learning management through questioning aims to develop cognitive skills of the learners by using variety of questions so that the learners can practice their logical skills, analytical skills, synthetized skills, and evaluation skills to answer any particular questions. Good questions must have a directive power or challenge the learners to comprehend the questions and strive for achieving the right answers. As we know that using questioning techniques can serve for different purposes, there is the need for using some particular kinds of questions in a learning activity to facilitate the learners' optimal thinking skills. This will not only help the learners comprehend the subject matter clearly but also help them to pay more attention to learning, to give more participation in searching for the right answer. In addition, it can help the learners evaluate the result of their learning activity and review their knowledge in the previous activities including leading to a more advanced learning.

**Keyword :** learningmanagement, questioning method

\* สาขาวิชาพื้นฐานวิชาชีพครุ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเพชรบูรณ์ อ.เมือง จ.เพชรบูรณ์ 76000

## บทนำ

การใช้คำถามหรือการถาม-ตอบ (Questioning) นับเป็นกิจกรรมที่มีประสิทธิภาพสูงที่ใช้สะกดความสนใจให้ผู้เรียนของครูที่ได้มีการใช้กันมานานมากในโลกของการเรียนรู้ โดยในสมัยพุทธกาลมีการใช้คำถามเพื่อการเรียนรู้ ที่เรียกว่าเป็นแบบปุจฉา-วิสัชนา และในยุคความรุ่งเรืองของกรีซ ซึ่งนักปรัชญาสำคัญอย่างโซเฟอร์ติส์ใช้กิจกรรมนี้และเรียกว่าเป็นวิธีเรียนรู้แบบโซเฟอร์ติส์ (Socratic Method) ทั้งนี้ในการตั้งคำถามของผู้เรียนนั้นจะต้องให้เห็นถึงความอยากรู้ของเข้าแต่สำหรับในการถามคำถามของผู้สอนนั้นอาจจะมีวัตถุประสงค์ใน การถามที่แตกต่างกันมาหลายประการ แต่ไม่ว่าจะเป็นคำถามของผู้สอนหรือการถามของตัวผู้เรียนเองก็ต้องคิดพึ่งสื้น กล่าวคือถ้าผู้เรียนตามทำความความอยากรู้ดังต้องคิดสร้างคำถามขึ้นมาซึ่งการคิดสร้างคำถามนี้ถือว่าเป็นความคิดระดับสูง แต่ถ้าผู้สอนเป็นผู้ถาม ผู้เรียนก็ต้องคิดหาคำตอบ แต่จะเป็นการคิดในระดับใดก็ย่อมขึ้นอยู่กับ คำถามว่าผู้สอนถามคำถามในระดับใด และทั้งนี้ได้พบว่า ในแต่ละวันนั้นผู้สอนถามคำถามไม่มากนัก คำถามที่ใช้ก็มักจะเป็นคำถามที่ใช้ความคิดในระดับต้น ๆ เสียงมากกว่า ซึ่งยังไม่พนงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการใช้คำถามในชั้นเรียนของประเทศไทยมากนัก [1] แต่จากการสังเกตและ รวบรวมข้อมูลอย่างไม่เป็นทางการสามารถประมวล ข้อมูลรองในการใช้คำถามในชั้นเรียนได้ดังนี้

1. ผู้เรียนไม่ค่อยได้รับโอกาสในการถามคำถาม ในห้องเรียน
2. ผู้เรียนไม่ค่อยถามเนื่องจากกลัวตอบผิด วัฒนธรรมการเรียนรู้ในห้องเรียนของไทย
3. ผู้เรียนขาดทักษะในการถามคำถามเพื่อ วัดถุประสงค์ต่าง ๆ
4. ผู้สอนมักจะใช้คำถามเพื่อการประเมินผล มากกว่าการเรียนรู้ ครั้นนาน ๆ ไปคำถามเลยกลายเป็น เรื่องน่ากลัวและน่ารำคาญมากกว่าสนุกสำหรับผู้เรียน
5. ผู้สอนขาดความรู้และหลักการในการตั้งคำถาม
6. ผู้สอนขาดความเข้าใจในเรื่องของ Bloom's Taxonomy

## 7. ผู้สอนขาดความเข้าใจในเรื่องของ critical thinking

8. ผู้สอนไม่ได้ทำหน่วยการเรียนรู้และแผนการ จัดการเรียนรู้ด้วยตนเองและไม่เข้าใจเนื้หาที่ตน教授สอน

9. ผู้สอนไม่ได้เตรียมคำ답นอย่างเป็นระบบ

10. ผู้สอนตามนักเรียนไม่ทั่วถึง ทำให้บางคนถูก ตามช้าหากในขณะที่อีกหลายคนถูกทอดทิ้ง

11. ผู้สอนไม่ให้ความสำคัญต่อ feedback และ reinforcement

12. ผู้สอนใช้ feedback และ reinforcement ไม่เป็น

13. ผู้สอนไม่สามารถวิเคราะห์คำตอบของผู้เรียน ได้

14. ผู้สอนขาดทักษะในการช่วยเหลือผู้เรียนที่ตอบ คำถามไม่ได้

15. ผู้สอนไม่สามารถนำคำตอบของผู้เรียนไปสรุป กิจกรรมการเรียนการสอนได้

ซึ่งในการนำเสนอแนวทางการจัดการเรียนรู้โดย ใช้คำถาม (Questioning Method) ในครั้งนี้เป็นการเสนอ แนวทางการใช้คำถามในชั้นเรียนเพื่อกระตุ้นการคิดใน ระดับสูงตามหลักการของ Bloom's Taxonomy เพื่อให้ เกิดประโยชน์แก่การพัฒนาทักษะและกระบวนการคิด ของผู้เรียนเป็นประการสำคัญ

## มัญญติ 10 ประการในการใช้คำถามในชั้นเรียน

ในประเทศไทยบรรจุเมริกานั้น เป็นที่เชื่อกันว่า การสอนในแต่ละวัน ผู้สอนมีโอกาสที่จะถามคำถาม ผู้เรียนค่อนข้างมาก ซึ่งอาจมากถึง 500 คำต่อวัน และ ในบรรดาคำถามที่มากนั้นก็สังสัยกันว่าเป็นคำถามที่ดี หรือเหมาะสมสักกี่คำถาม ทั้งนี้สามารถตรวจสอบได้ กับหลักเกณฑ์การใช้คำถาม 10 ประการ [2] ดังต่อไปนี้

1. ผู้สอนต้องมีการตรวจสอบนิสัยในการใช้ คำถามของตนเองเพื่อให้เป็นไปอย่างเหมาะสม

ลักษณะการใช้คำถามของผู้สอนแต่ละคนอาจ แตกต่างกัน เช่น บางคนมักจะถามเฉพาะผู้เรียนที่นั่งหน้าชั้น บางคนชอบถามเฉพาะผู้เรียนที่นั่งหลังชั้น บางคนจะถาม เฉพาะผู้เรียนที่นั่งด้านขวามือของผู้สอนบางคนจะถาม



เฉพาะผู้หงุดหงิดหรือผู้ชาย เป็นต้น ลักษณะการถามที่ติดนิสัยของผู้สอนเช่นนี้ ถือเป็นเรื่องที่ไม่เหมาะสม เพราะจะเป็นข้อมูลให้ผู้เรียนสามารถคาดการณ์หรือทำนายได้ว่าใครจะเป็นคนถูกถามเป็นคนต่อไปและแน่นอนที่สุดคือจะมีผู้เรียนจำนวนหนึ่งถูกทอดทิ้ง (Left out) [3] จากกิจกรรมการถามตอบ ดังนั้นผู้สอนจึงควรมีการตรวจสอบนิสัยในการถามคำถามของตนเองเพื่อจะได้รับรู้และทราบกันในสุ่กอ่อนของนิสัยนี้ของตนเอง

## 2. ผู้สอนต้องยุติการตอบคำถามของตนเอง

การถามคำถามผู้เรียนของผู้สอนนั้นก็เพื่อให้ผู้เรียนเป็นคนตอบ แต่บางครั้งผู้เรียนอาจมีความช้าในการตอบคำถาม [4] ทำให้ผู้สอนเกิดความกังวลว่าจะ “เสียเวลามากเกินไป” ก็เลटตอบคำถามนั้นเสียเอง ทำให้ผู้เรียนหมดโอกาสที่จะได้ประโยชน์จากคำถามนั้น ซึ่งวิธีแก้ไข ปรับปรุงนิสัยเช่นนี้คือผู้สอนต้องดึงกิจการโดยความเห็นชอบของผู้เรียนว่าผู้สอนจะต้องถูกปรับทุกครั้งที่ตอบคำถามเอง ส่วนใหญ่ปรับจะเป็นอะไรมั้นก็ให้ผู้เรียนเสนอเพื่อขอความเห็นชอบร่วมกันของชั้นเรียน

## 3. ผู้สอนอย่าคิดว่าเฉพาะผู้เรียนที่ยกมือเท่านั้นที่ต้องการมีส่วนร่วมในการตอบคำถาม

ผู้เรียนจะมีลักษณะนิสัยในการตอบคำถามแตกต่างกัน หากคนชอบยกมือเสนอตัวตอบคำถาม เพราะคิดว่ามีคำตอบที่มีประโยชน์ต่อชั้นเรียน [1] บางคนคิดว่าตัวเองมีความสามารถและอยากรู้ส่วนร่วมแต่ไม่กล้ายกมือ บางคนก็ยกมือเพราะอยากรู้ส่วนร่วมร่วมทั้งที่ไม่แน่ใจในการตอบของตนเองก็มี เพราะฉะนั้นผู้สอนจึงควรให้ความสนใจที่จะเรียกผู้เรียนตอบคำถามทั้งคนที่ยกมือและไม่ยกมือ แต่เน้นอนพื้นปูลูกฝังวัฒธรรมประชาริปป์ให้ผู้สอนต้องให้โอกาสผู้เรียนยกมือมากกว่า ส่วนผู้เรียนที่ไม่ยกมือนั้นต้องมั่นใจว่าเขามีความสามารถหรือความคิดเห็นที่จะเสนอต่อชั้นเรียนจึงจะชี้ตัวให้เข้าพูด

## 4. ผู้สอนต้องไม่ยอมรับว่าทำพูดของผู้เรียนที่พูดว่า “ไม่ทราบครับ” เป็นคำตอบที่ใช้ได้

คำตอบว่า “ไม่ทราบ” อาจจะเกิดขึ้นจากหลายสาเหตุ อาจจะเป็นเพราะไม่ทราบจริงๆ หรือยังคิดไม่ออกหรือไม่อยากคิดหรือแม้แต่ที่เกี่ยวและไม่อยากมีส่วนร่วม

ในกิจกรรมการเรียนรู้นั้นก็ได้ แต่ไม่ว่าจะเกิดจากเหตุผลใดก็ตาม ผู้สอนต้องไม่ปล่อยให้คำตอบนี้ผ่านไปโดยไม่มีอะไรเกิดขึ้น แต่จะต้องดำเนินการให้ความช่วยเหลือให้ผู้เรียนที่ตอบว่าไม่ทราบนั้นเป็นสู่พูดคุยกับที่ถูกต้องของคำถามนั้นให้ได้ ซึ่งวิธีการช่วยเหลือที่ว่านี้คือการแนะนำกระบวนการคิดแบบคิดดังๆ (think aloud) [1] และการซื้อแนวทางให้เข้าเดินไปสู่คำตอบด้วยตัวเขาเอง ได้

## 5. ผู้สอนต้องยอมให้เวลาเพื่อให้ผู้เรียนคิดหรือระลึกคำตอบ

เมื่อผู้สอนถามคำถามออกไปแล้วและชี้ตัวให้ผู้เรียนตอบแล้ว แต่ก็ยังไม่ได้คำตอบที่พึงประสงค์มาในทันทีทันใดก็ไม่ควรตื่นเต้นหรือตกใจกับปรากฏการณ์นั้น แต่ต้องรอและให้เวลาแก่ผู้เรียนที่จะตอบคำถามนั้น อย่างเหมาะสม หมายความว่าถ้าเป็นคำถามปิดที่มีคำตอบเฉพาะเจาะจงอยู่แล้วควรให้เวลาประมาณ 1-2 นาที [4] แต่ถ้าเป็นคำถามเปิดซึ่งอาจมีคำตอบที่หลากหลายและเข้าต้องคิดพอสมควรก็อาจจะให้เวลาถึง 3-5 นาทีก็ได้

## 6. ผู้สอนควรกำหนดเงื่อนไขการให้รางวัลและลงโทษเพื่อสร้างแรงจูงใจในการตอบคำถามในชั้นเรียน

เป็นที่ยอมรับกันว่าในชั้นเรียนนั้น ๆ จะมีทั้งผู้เรียนที่ตอบคำถามและไม่เคยตอบคำถามเลยปะปนกันอยู่ ดังนั้นผู้สอนจะต้องหาวิธีช่วยให้ผู้เรียนที่ไม่ค่อยได้ตอบคำถามได้มีส่วนร่วมกับกิจกรรม โดยผู้สอนอาจจะตั้งเกณฑ์ว่าถ้าผู้ที่ไม่เคยตอบคำถามได้เสนอตัวตอบคำถามอย่างน้อยหนึ่งคำถามในคลาสเรียนก็จะมีรางวัลให้ และในขณะเดียวกันต้องพยายามช่วยให้เขามองเห็นด้วยว่าการตอบคำถามในชั้นเรียนจะช่วยให้ผลการเรียนรู้ดีขึ้นอย่างไร [3] ส่วนผู้เรียนที่ไม่ยอมตอบคำถามเลยอีกต่อไปก็จะไม่มีโอกาสได้รับรางวัลและผลการเรียนรู้ก็จะไม่ดีขึ้นด้วย

## 7. ผู้สอนต้องวัดช่วงแห่งความสนใจ (Attention Span) ของผู้เรียน

ช่วงแห่งความสนใจเป็นระยะเวลาที่ผู้เรียนจะให้ความสนใจต่อการถาม-ตอบในห้องเรียนติดต่อกันโดยไม่ออกแผลไปสนใจเรื่องอื่น ซึ่ง Stephen Lockyer [2] ได้เสนอแนะว่ามีวิธีดังนี้ช่วงแห่งความสนใจของผู้เรียนอยู่



## 2 วิธีดังนี้

1) ถ้าผู้เรียนในชั้นเรียนไม่ถึงร้อยละ 75 ที่ยังคงสอบตากับผู้สอนในขั้นตอนคำานวณก็หมายความว่าเมื่อผู้เรียนไม่ถึง ร้อยละ 75 ให้ความสนใจต่อกิจกรรมนี้

2) ให้หาค่าเฉลี่ยของอาชญาผู้เรียนในชั้นว่าเป็นเท่าไร เพราะช่วงแห่งความสนใจของผู้เรียนในชั้นจะมีค่าเท่ากับค่าเฉลี่ยนี้โดยมีหน่วยเป็นนาที

เมื่อผู้สอนทราบช่วงแห่งความสนใจของผู้เรียนในชั้นแล้วก็ต้องใช้คำานวณให้อ่ายในช่วงแห่งความสนใจนี้ เมื่อพื้นช่วงแห่งความสนใจแล้ว ถึงจะใช้คำานวณต่อไปก็ไม่เกิดประโcorrชน์ ให้เปลี่ยนไปใช้กิจกรรมอื่น

8. ผู้สอนอย่างไรให้คำอบที่ไม่ถูกต้องทำให้เกิดภาวะหันเหความสนใจของผู้เรียนไปสู่เรื่องอื่น

หากมีผู้เรียนคนหนึ่งตอบคำานวณประเภทปลายเปิดแต่เป็นคำอบที่ไม่มีเหตุผลหรือเป็นเหตุผลที่ผิดเพระฯเชื่อใน assumption ที่ไม่มีเหตุผล ผู้สอนจะต้องไม่ปล่อยให้ผ่านไปแต่ต้องวิเคราะห์ แยกแยะคำอบนั้นอย่างละเอียดเพื่อให้ผู้เรียนทุกคนในชั้นเข้าใจถึงความไม่มีเหตุผลในคำอบนั้น เขาจะได้เข้าใจได้ถูกต้อง [1] ซึ่งหากผู้สอนปล่อยให้ผ่านเลยไปก่อนเพื่อจะย้อนกลับมาอธิบายภาษาหลังจะเป็นสิ่งที่ให้ผู้เรียนคนอื่นเห็นชอบไปตามนั้นแล้วจะเป็นปัญหาในการแก้ไขในภายหลัง

9. ผู้สอนต้องทำให้คำานวณของตนเองเป็นคำานวณที่เข้าใจง่ายไม่คำานวณ

ผู้สอนจะไม่ให้ผู้เรียนตอบคำานวณผิดพลาดไม่เข้าใจในคำานวณ ทั้งนี้มีได้หมายความว่าผู้สอนต้องคำานวณง่ายๆ เท่านั้น คำานวณอาจจะมีความยากง่ายแต่ต้องชัดเจนไม่คำานวณ

10. ผู้สอนต้องไม่คำานวณเดินซ้ำๆ

เมื่อผู้สอนคำานวณคำานวณไปแล้วแต่ไม่มีครบทอบให้ในไม่ควรจะคิดว่าผู้เรียนไม่ได้เขียนคำานวณแต่ให้คำานวณมาถูกกว่าดังนั้นวิธีแก้ปัญหาที่ดีของเรียนเรียงคำานวณเสียใหม่เพื่อให้เข้าใจง่ายขึ้นหรือไม่ก็คำานวณสำรองของคำานวนนั้นเพื่อปูพื้นฐานให้ผู้เรียนตอบໄได้แทนที่จะนำเอาคำานวณเดินนั้นมาพูดใหม่ซ้ำๆ เพราะการพูดซ้ำอีกหลายครั้งก็ไม่ช่วยให้สามารถตอบคำานวนนั้นได้

## ข้อบกพร่องของผู้สอนในการคำานวณคำานวณในชั้นเรียน

### 1. การคำานวณคำานวณอยู่บ่อยๆ

การคำานวณคำานวณทำให้ผู้เรียนอาจจะเข้าใจคำานวณผิดพลาด แล้วก็เลบทอบคำานวณไม่ตรงกับคำานวณก็ได้ หรือไม่เข่นนั้นก็เกิดความบุนงลงจนคิดไม่ออกไปเลย ถ้าอย่างเช่นนี้เรียกว่าตอบคิดทึ้งๆ ที่รู้คำตอบนั้นเอง ตัวอย่างเช่น คำานวณที่ถามว่า “ท่านคิดว่าการศึกษาของไทยในปัจจุบันเป็นอย่างไร” อีกอย่างเป็นคำานวณคำานวณ เพราะผู้ตอบจะเกิดความไม่แน่ใจว่าเขาควรจะพูดถึงการศึกษาในระดับใด การศึกษาก่อนวัยเรียน ชั้นพื้นฐาน ฉุณศึกษาหรือว่าทุกระดับ เป็นต้น

### 2. การคำานวณนอกเรื่องอยู่บ่อยๆ

การคำานวณนอกเรื่อง นอกจากจะไม่ส่งเสริมการเรียนรู้ในเรื่องที่กำลังเรียนกันอยู่แล้ว ยังเป็นตัวดึงความสนใจหรือสมานชิของผู้เรียนออกไปจากเรื่องที่กำลังเรียนอีกด้วย [3] เช่น ผู้เรียนกำลังมีสมานชิในการเรียนวิชาคณิตศาสตร์อยู่แล้ว ผู้สอนไปถามคำานวณในเนื้อหารัฐศาสตร์ผู้เรียนก็ถูกดึงสมานชิออกไปจากวิชาคณิตศาสตร์ไม่มากก็น้อย

### 3. การคำานวณตอบเอง

การที่ผู้สอนคำานวณตอบเองนั้น ดีหรือ坏อยู่ดีอีด้วย เพราะว่าจะทำลายเจตนาการณ์ของคำานวณหมายความว่าถ้าผู้สอนมีเจตนาการณ์เพื่อจะประเมินดูว่าผู้เรียนเข้าใจเรื่องที่เรียนไปแล้วหรือไม่ ในเมื่อผู้สอนตอบคำานวณของตนเองเสียแล้วก็ย่อมไม่ทราบว่าผู้เรียนเข้าใจหรือไม่หรือถ้าผู้สอนถามเพื่อให้ผู้เรียนแสดงความคิดเห็นเมื่อผู้สอนตอบเสียเองแล้วผู้เรียนก็ย่อมหมดโอกาสที่จะแสดงความคิดเห็นและในระยะยาวผู้เรียนก็จะสามารถทำนายได้ว่าหากไม่ตอบผู้สอนจะเป็นคนตอบซึ่งก็สาบานดีในที่สุดผู้เรียนก็จะติดเป็นนิสัยที่จะไม่ตอบคำานวณในชั้นเรียน

### 4. การคำานวณพาคนแก่และพวกรุนแรง

การคำานวณพาคนแก่ผู้เรียนที่แก่หรือคำานวณพาคนโปรดนั้น อาจจะไม่เกิดความเสียหายอะไกกับคนถูกคำานวณเนื่องจากผู้เรียนเหล่านั้นเรียนคืออยู่แล้ว แต่สำหรับผู้เรียนที่ไม่ถูกคำานวนนั้นมีอนาคตไปจะมีความรู้สึกว่าพวกเขากู



ทดสอบที่ ไม่มีส่วนร่วมในการกิจกรรมการเรียนรู้ แล้วจะบ่งด้วยการขาดแรงจูงใจในการเรียนและต่อต้านการเรียนในที่สุด

5. เมื่อสถานที่ไปแล้วและผู้เรียนไม่ทันตอบก็รีบปรับแต่งคำถ้ามให้ง่ายลงกว่าเดิม (Simplify) หรือรีบปรับ Simplify เกินไป

เมื่อผู้สอนถ้ามคำถ้ามออกไปและระบุตัวผู้เรียนให้ตอบแล้ว แต่เขาใช้วลากคิดระยะหนึ่งแล้วยังไม่ตอบหรือแสดงอาการว่าจะตอบไม่ได้ ทำให้ผู้สอนสรุปเข้าเองว่าคำถ้ามคงจะยากเกินไปหรือซับซ้อนเกินไป เลขมีความจำเป็นต้องปรับคำถ้ามเดินนี้ให้มีความซับซ้อนน้อยลงหรือไม่ก็ง่ายขึ้น เพื่อที่ผู้เรียนจะได้สามารถตอบได้ [1] ซึ่งเรื่องเช่นนี้ก็เป็นธรรมชาติและเป็นเรื่องที่จำเป็นที่ผู้สอนจะต้องทำเช่นนั้น เนื่องในกรณีที่ปรับคำถ้ามเร็วเกินไปนั้น หมายความว่าผู้สอนให้วลากแก่ผู้เรียนเพื่อใช้ความพยายามน้อยเกินไปก็รีบปรับเปลี่ยนแล้ว ทำให้ผู้เรียนหมดโอกาสที่จะใช้ความพยายามของเขามาเพื่อตอบคำถ้ามนั้น ซึ่งจะว่าไปแล้ว ความบกพร่องข้อใดก็ยังดีกว่าการถ้ามเองตอนของอยู่บ้าง เพราะผู้เรียนก็ยังได้เป็นคนตอบคำถ้ามเพียงแต่ว่าเสียเวลาคำถ้ามที่ผู้สอนอุดส่าห์พยายามคิดมาล่วงหน้าเป็นอย่างดีแล้วไม่ได้ใช้นั้นเอง

#### 6. การถ้ามหลายคำถ้ามในคราวเดียวกัน

การถ้ามหลายคำถ้ามในคราวเดียวกันแล้วเรียกผู้เรียนคนเดียวเป็นผู้ตอบ ส่วนมากแล้วที่เกิดเหตุการณ์นี้ได้ เพราะคำถ้ามนั้นเป็นคำถ้ามที่เกี่ยวโยงกันเป็นกลุ่ม เช่น อะไรเป็นสาเหตุสำคัญของสภาวะ เวิญดานา เกิดขึ้นเมื่อไรและในสมัยนั้น คนอเมริกันคิดอย่างไรเกี่ยวกับสังคมนี้ เป็นต้น การถ้ามหลายคำถ้ามในลักษณะนี้ก็อ่าวไม่ดี เพราะเป็นการทำให้ผู้เรียนที่จะต้องตอบคำถ้ามนี้ต้องทำงานหลายประเภทพร้อม ๆ กัน คือจะต้องคิดเพื่อตอบคำถ้ามแรกและในขณะเดียวกันก็ต้องเข้าคำถ้ามที่เหลืออยู่อกจากนั้นคำถ้ามในกลุ่มนี้ก็มีความยากง่ายไม่เท่ากันอีก วิธีตอบก็แตกต่างกัน วิธีแก้ไขง่าย ๆ ก็คือแยกกลุ่มแล้วดึงเป็นคำถ้าม 3 คำถ้าม แล้วก็ให้ผู้เรียนสามคนแตกต่างกันให้เป็นผู้ตอบเสียเลย [3]

#### 7. การถ้ามเฉพาะคำถ้ามปีดที่ต้องการคำตอบ

ประเภท ใช่-ไม่ใช่ มากกินไป

การถ้ามคำถ้ามปีด ประเภทที่ต้องการคำตอบว่าใช่-ไม่ใช่ มากกินไป คำถ้ามประเภทนี้ไม่ใช่คำถ้ามที่ง่ายต่อการคิดเสนอไป เพียงแต่ว่าในการตอบนั้น ผู้เรียนสามารถคาดคะUTOนได้ เพราะว่ามีอยู่แค่สองทางเลือกเท่านั้นและในการตอบก็ไม่ต้องอธิบายหรือแสดงความคิดเห็นอะไรมากนัก

8. การถ้ามคำถ้ามประเภทที่มีคำตอบอยู่ในใจผู้สอนอยู่แล้วและปฏิเสธคำตอบที่ไม่ตรงใจผู้สอน

หมายความว่า ผู้สอนได้ถ้ามคำถ้ามปลายปีดแล้วและผู้เรียนก็สามารถแสดงความคิดเห็นได้ แต่ความคิดเห็นที่ผู้เรียนนำเสนอไปนั้นถ้าไม่ตรงกับใจผู้สอนก็จะได้รับการปฏิเสธ เลยทำให้คำถ้ามปีดกลายเป็นคำถ้ามปีดและในที่สุดผู้เรียนก็ไม่กล้าแสดงความคิดเห็น

9. ชุมชนคำถือบที่มีมาก่อนของคำถ้ามปลายปีดที่ต้องการคำตอบที่หลอกลวง ว่าติมากร ศุภยอด ซึ่งทำให้ประเภทนี้ทำให้ผู้เรียนที่กำลังจะตอบแตกต่างไปจากนั้นไม่กล้าตอบ

10. ในกรณีที่เป็นคำถ้ามปลายปีดที่ผู้เรียนต้องการเวลาคิดมากหน่อย แต่ผู้สอนกลับไม่ให้วลากคิดที่เพียงพอ

11. ไม่ได้ใจหรือไม่สนใจต้องคำตอบที่ผิดแบบไม่友善และดำเนินการสอนต่อไป

คำถือบที่ไม่ถูกต้องนั้น ผู้สอนจะต้องให้ข้อมูลย้อนกลับ (Feedback) แก่ผู้เรียนว่าคำถือบทนั้นถูกผิดอย่างไร เมื่อการพิจารณาทั้งหมดเสร็จเรียบร้อยแล้ว ก็ต้องตัดสินใจว่าผู้สอนต้องใช้กระบวนการคิดดัง ๆ [2] เพื่อช่วยผู้เรียนทั้งชั้น ให้ช่วยกันคิดเพื่อหาคำตอบที่เหมาะสมของคำถ้ามนั้น กล่าวง่าย ๆ ก็คือ ทุกคำถ้ามในชั้นเรียนต้องมีคำตอบหรือไม่ อย่างน้อย ก็ต้องได้แนวทางไปหาคำตอบที่ชัดเจน ผู้สอนจะปล่อยผ่านไปไม่ได้



## วิธีการคุ้นให้ผู้เรียนถ่านคำถามในชั้นเรียน

ผู้สอนที่ต้องการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้คำถาม (Questioning Method) คงทราบดีว่าคำถามของผู้เรียนเป็นสุดยอดโปรดานาเพียงใด ทั้งนี้ เพราะว่าการถามคำถามของผู้เรียนเป็นการแสดงให้เห็นว่ามีความอยากรู้น่องจากมีความสนใจและเป็นการเข้าสู่การเรียนรู้แบบผู้เรียนมีส่วนร่วมโดยตรง ได้อ่ายมีประสิทธิภาพ แต่ปัญหาคือท้อถ่ายไปผู้เรียนจะถามคำถามด้วยความอยากรู้ [1] ซึ่งมีแนวทางให้ผู้สอนได้กระตุ้นให้ผู้เรียนถ่านคำถามดังนี้

1. หลังจากผู้สอนได้นำเสนอเนื้อหาหรือแนวคิดที่ต้องการสอนไปแล้วให้ถามผู้เรียนว่า “จากที่ได้นำเสนอแนะแล้วนี้ พวกรอคิดอะไรบ้าง”

2. เมื่อผู้เรียนตอบถ่านคำถามนั้นมากบ้างน้อยบ้าง แล้วให้ผู้สอนถามว่า “ทำไมพวกรอปิงคิดถึงเรื่องนั้นละ” แล้วก็ปล่อยให้ผู้เรียนพยายามคิดของเข้าไป

3. ผู้สอนเลือกคำตอบของผู้เรียนที่มีสาระเกี่ยวข้องกับเรื่องที่กำลังพูดกันอยู่แล้วถามคำถามว่า “เชอร์ว่าใจอ่าย่างไรว่ามันเป็นอย่างนั้น”

4. ผู้เรียนคงมีคำอธิบายของเข้าไป เมื่อพอสมควรแล้วให้ผู้สอนถามคำถามว่า “เชอร์ช่วยบอกอะไรที่เกี่ยวข้อง

กับเรื่องนี้เพิ่มเติมสักหน่อยได้ไหม”

5. เมื่อผู้เรียนได้ให้ข้อมูลเพิ่มเติมจนเป็นที่พอใจแล้ว ก็มาถึงจุดสำคัญคือผู้สอนจะถามว่า “พวกรอเมื่อคำถามอะไรที่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่เราคุยกันนี้อีกใหม่” หรือ “มีใครอยากจะทราบอะไรเพิ่มเติมอีกใหม่”

แนวทางสู่การตั้งคำถามให้สอดคล้องกับแนวคิดขั้นตอนทางพุทธิพิสัยของบลูม (Bloom's Taxonomy)

ในการแบ่งประเภทของคำถามตามระดับขั้นของ การใช้ความคิดทางพุทธิพิสัย (Cognitive Domain) ตาม แนวคิดของบลูม (Bloom's Taxonomy) [5] มี 6 ขั้นด้วยกัน โดยการเรียงลำดับจากระดับต่ำไปสูงได้แก่ ความรู้ ความจำ (Knowledge) ความเข้าใจ (Comprehension) การนำไปใช้ (Application) การวิเคราะห์ (Analysis) การสังเคราะห์ (Synthesis) และการประเมินค่า (Evaluation) โดยในปีค.ศ. 2001 นั้น Anderson and Krathwohl ได้ปรับปรุงเพิ่มเติมเป็น Bloom's Taxonomy Revised [6] ได้แก่ การจำ (Remember) การเข้าใจ (Understand) การประยุกต์ใช้ (Apply) การวิเคราะห์ (Analyze) การประเมินผล (Evaluate) และการสร้างสรรค์ (Create) ซึ่งเป็น การปรับรูปแบบคำที่ใช้จากคำนามเป็นคำกริยา ดังภาพ

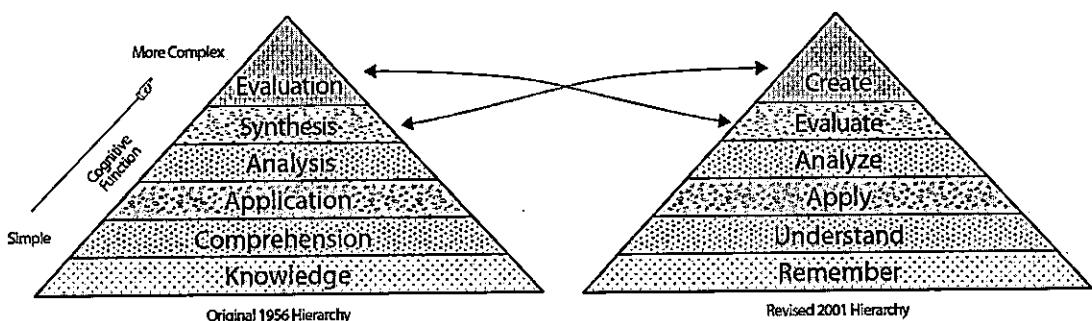


Figure 1. Bloom's Taxonomy Revised. [7]



ดังนั้นการอธิบายถึงพฤติกรรมการเรียนรู้เพื่อประโยชน์ในการตั้งคำถามในชั้นเรียนก็จะกล่าวไปตามลำดับขั้นเหล่านี้ โดยมีความจำเป็นต้องทบทวนหลักการและสาระพื้นฐานของแนวทางในการตั้งคำถามเพื่อให้สอดคล้องกับแนวคิดขั้นตอนทางพุทธิพิสัยของบลูม (Bloom's Taxonomy) [5] ได้ดังต่อไปนี้

### 1. ขั้นการจำ (Remember)

เป็นขั้นการรับรู้ข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ แล้วก็จำจําไว้ในสมองส่วนที่ทำหน้าที่นี้ เมื่อวันเวลาผ่านไปผู้ที่ความจำเป็นปกติก็จะระลึก (Recall) หรือดึงเอาข้อมูลเหล่านั้นออกมายังการแสดงพฤติกรรมต่าง ๆ เช่น บอกระบุชื่อเรียนเป็นรายงาน ท่องจำ ทำตามแบบอย่าง คำถานที่ถานความรู้ความจำได้แก่ อะไร ที่ไหน เมื่อไร คำถานในระดับนี้จะเป็นคำถานที่มีจุดมุ่งหมายเพื่อทบทวนความรู้และข้อมูลของผู้เรียนที่เรียนมา่อนแล้วเพื่อนำมาใช้ประโยชน์ในการคิดระดับสูงขึ้นไป

#### ตัวอย่างแนวทางการตั้งคำถาม

- นำท่วมกรุงเทพฯ ครั้งที่ทำให้เกิดความเสียหายทางเศรษฐกิจมากที่สุดในครั้งล่าสุดเกิดขึ้น “เมื่อไร”
- ในช่วงนี้รัฐบาลไทยมี “ใคร” เป็นนายกรัฐมนตรี

### 2. ขั้นการเข้าใจ (Understand)

เป็นขั้นการที่ผู้เรียนสามารถอธิบายความหมายของเรื่องได้เรื่องหนึ่งหรือสิ่งใดสิ่งหนึ่งด้วยคำพูด การเขียนหรือการวาดเป็นแผนภูมิต่าง ๆ พฤติกรรมการเรียนรู้ที่แสดงให้เห็นถึงความเข้าใจได้แก่ การตีความ การสรุป การยกตัวอย่าง การอธิบาย การเปรียบเทียบ คำที่มักนำมาใช้ในการถานได้แก่ เพราเหตุใด หมายความว่าอย่างไร

#### ตัวอย่างแนวทางการตั้งคำถาม

- ถ้าเราสูญเสียป้าไม่ที่เรียกว่าป้าต้นน้ำไปอีกจนเหลือพื้นที่ป้าไม่มีถือร้อยละ 25 ของพื้นที่ทั้งหมด สภาพภูมิอากาศของประเทศไทยเปลี่ยนแปลงไปอย่างไร

- อธิบายความแตกต่างระหว่างพืชใบเลี้ยงเดี่ยวกับพืชใบเลี้ยงคู่มาให้เข้าใจ

### 3. ขั้นการประยุกต์ใช้ (Apply)

เป็นเรื่องของการที่ผู้เรียนสามารถนำเอาข้อมูลข่าวสารและความรู้ที่ได้รับมาไปใช้ประโยชน์ได้ในรูปแบบต่าง ๆ พฤติกรรมการเรียนรู้ที่แสดงให้เห็นว่าผู้เรียนเกิดการเรียนรู้มาถึงขั้นประยุกต์ใช้ ได้แก่ การใช้ประโยชน์ การสาหร่าย บอกวิธีใช้ การเตรียมการเพื่อนำความรู้ไปใช้ การแก้ปัญหา คำที่มักนำมาใช้ในการตั้งคำถามได้แก่ แสดงแนวทางในการแก้ปัญหา อธิบายขั้นตอน

#### ตัวอย่างแนวทางการตั้งคำถาม

- นักเรียนจะใช้ม้อนนึงชนิดอบไอน้ำได้อย่างไร
- นักเรียนจะสามารถนำเอาวิธีปฐมพยาบาลคนถูกน้ำร้อนลงไปใช้ในการอุดคายพักแรมได้อย่างไร

### 4. ขั้นการวิเคราะห์ (Analyze)

เป็นการเรียนรู้มาถึงระดับที่ผู้เรียนสามารถบอกความแตกต่างระหว่างส่วนประกอบของสรรพสิ่ง เช่น องค์กร สิ่งของ ระบบ หรือทฤษฎีต่าง ๆ ได้ และการบอกความสัมพันธ์ระหว่างส่วนประกอบด้วยกันเอง หรือระหว่างส่วนประกอบภาพรวมที่ได้ พฤติกรรมที่สะท้อนการเรียนรู้ถึงระดับนี้ ได้แก่ การเปรียบเทียบ การบอกความแตกต่าง การจัดแบ่งแยกและ การวิพากษ์วิจารณ์

#### ตัวอย่างแนวทางการตั้งคำถาม

- นักเรียนคิดว่าการเลือกตั้งห้องถ่ายคล้ายคลึงกับการเลือกตั้งระดับชาติอย่างไร
- นักเรียนสามารถอธิบายได้หรือไม่ว่าอะไรจะต้องเกิดขึ้นถ้าหากเกิดสภาวะฝนແเล้งในภาคกลางของประเทศไทย

### 5. ขั้นการประเมินผล (Evaluate)

เป็นการที่ผู้เรียนสามารถตัดสินใจหรือพิจารณาตัดสินผลอย่างโดยบังเอิญ โดยอาศัยมาตรฐานหรือเกณฑ์อย่างโดยบังหนึ่งเป็นเครื่องอ้างอิง พฤติกรรมที่สะท้อนให้เห็นว่าผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ถึงขั้นนี้ได้แก่ ประเมินผล เลือก ประเมินค่า ตัดสิน แสดงความคิดเห็น

#### ตัวอย่างแนวทางการตั้งคำถาม

- มีแนวทางแก้ปัญหาทางอื่นที่คิดว่านี้อีกไหม
- นักเรียนมีความเชื่อมั่นมากน้อยเพียงใดว่าที่นี่ฟุดคลื่นของเมืองเรามีเป็นที่ที่ควรค่าแก่การติดตามเชียร์



- นักเรียนว่าทุกเรียนเป็นผลไม้ที่ดีหรือไม่ดี
- นักเรียนคิดว่าตัวนักเรียนเองมีความขยัน พอดี หรือยังที่จะเข้าสอบแข่งขันชิงทุนไปต่างประเทศ
- นักเรียนคิดว่าการทำงานของเครื่องสีข้าวเป็นอย่างไร
- นักเรียนคิดอย่างไรกับการลากออกแบบท่านนายกรัฐมนตรีคนปัจจุบัน

#### 6. ขั้นการสร้างสรรค์ (Create)

เป็นขั้นสูงสุดของลำดับขั้นทางพุทธิพิสัยของบุคุณ คือสามารถสร้างผลิตผลหรือสิ่งประดิษฐ์ทางวิชาการ โดยการนำเอาข้อมูลข่าวสารหรือความรู้ที่รวบรวมสะสมไว้มาเป็นวัสดุคุณ พฤติกรรมที่แสดงให้เห็นถึงความคิดสร้างสรรค์ได้แก่ การสร้างสรรค์ผลงาน การออกแบบ การวางแผน

#### ตัวอย่างแนวทางการตั้งคำถาม

- พวกละเออคิดว่าควรจะออกแบบป้ายนิทรรศการของเราให้ทันสมัยได้ไหม
- พวกละเออลองแต่งเพลงเชิญรับทำรับที่นี่ก็พำนองเราได้ไหม

โดยปกติแล้วผู้สอนมักจะได้คำถามที่เกิดจากความสงสัยหรือความอยากรู้ของผู้เรียนเสมอ ไม่น่าก็ น้อยและหากผู้สอนได้ใช้เทคนิคนี้เป็นประจำก็จะทำให้ ขั้นเรียนเกิดความคุ้นเคยกับวัฒนธรรมการถามคำถาม และการแสดงความคิดเห็นที่เกี่ยวข้องกับบทเรียนที่กำลังเรียนอยู่ซึ่งจะช่วยให้ผู้สอนสามารถจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวทางการใช้คำถามในขั้นเรียนเพื่อกระตุ้นการคิดในระดับสูงตามหลักการของ Bloom's Taxonomy ได้สนุกสนานและประสบความสำเร็จมากขึ้น

#### ข้อควรคำนึงในการถามคำถามในขั้นเรียน

ในการถามคำถามผู้สอนควรคำนึงดังต่อไปนี้

1. เป็นคำถามที่ตรงประเด็น คำถามให้เฉพาะเจาะจง กระชับและชัดเจน
2. ใช้ภาษาที่ง่ายแก่การเข้าใจ ทำให้ผู้เรียนเข้าใจได้ตรงกับความต้องการของผู้สอน
3. ถ้าผู้เรียนตอบถูกควรมีการเสริมกำลังใจและ

ถ้าตอบไม่ถูกควรเสริมแรงกระตุ้นให้พยายามต่อไป

4. ถ้าไม่มีคำตอบគ่าถามใหม่ ใช้คำถามที่ง่ายขึ้นหรืออธิบายข่ายความทำให้ผู้เรียนได้แนวทางในการตอบคำถาม

5. ใช้คำถามให้สอดคล้องกับเนื้อหา วัย สติปัญญา ของผู้เรียน

6. ควรกระตุ้นผู้ที่ไม่สนใจตอบคำถามให้มีส่วนร่วมในการคิดตอบด้วย

7. ใช้คำถามให้กลมกลืนกันไปในขั้นตอนต่อๆ ของการสอนเป็นการถามที่ถูกจังหวะและโอกาส

8. เมื่อถามคำถามแล้ว ควรให้เวลาผู้เรียนคิด (wait time) พอดีกับการวิจัยพบว่า ถ้าผู้สอนให้เวลาแก่ผู้เรียนคิดประมาณ 3-5 นาที ผู้เรียนจะสามารถให้คำตอบที่ยาวนานและมีคุณภาพมากขึ้น [4]

#### สรุป

การใช้คำถามในขั้นเรียนเพื่อประโยชน์ของการเรียนรู้และการพัฒนาทักษะและกระบวนการคิด ทั้งในระดับต้นและระดับสูงของผู้เรียนนั้นเป็นเรื่องจำเป็นอย่างยิ่ง เพราะผู้เรียนในปัจจุบันยังมีความอ่อน懦อยู่อย่างมากและเพื่อให้การใช้คำถามในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เป็นไปอย่างมีหลักวิชา ซึ่งหลักการของลำดับขั้นทางพุทธิพิสัยของบลูม (Bloom's Taxonomy) ยังเป็นที่เชื่อถืออยู่ในวงการศึกษาของประเทศไทยและต่างประเทศ ในปัจจุบัน โดยหลักการใช้คำถามดังกล่าวมีสำหรับ สรุปเป็นแนวทางการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้คำถาม (Questioning Method) ได้เป็น 4 ขั้นตอน ดังนี้

1. ควรพิจารณากิจกรรมการเรียนรู้ในแผนการจัดการเรียนรู้ว่าจะมีการใช้คำถามในขั้นตอนใด และด้วยวัสดุประสงค์อะไร ทั้งนี้ผู้สอนควรใช้คำถามตลอดทั้งความเรียนไม่ใช่ใช้เฉพาะตอนปลายความเรียน เพื่อการประเมินผลผู้เรียนเท่านั้น

2. ควรศึกษาพฤติกรรมการเรียนรู้ของผู้เรียนในแต่ละลำดับขั้นของพุทธิศึกษาให้เข้าใจชัดเจนเพื่อจะได้ตั้งคำถามให้มีความสอดคล้องกัน

3. ควรตั้งคำถามให้เหมาะสมสมสอดคล้องกับลำดับ



ขึ้นทางพุทธิพิสัยและมีความยากง่ายพอเหมาะสมกับผู้เรียน จัดทำเป็นบัญชีคำานและรายชื่อผู้เรียนเพื่อความสะดวกในการนำไปใช้

4. ควรนำคำานไปใช้ในชั้นเรียนตามแผนที่กำหนดไว้ โดยการศึกษาวิธีใช้มาแล้วข้างรอนตอนและด้วยความเข้าใจในวิธีใช้อย่างล่องแท้และในการใช้คำานก็พยาานยึดหลักการเหล่านี้ไว้ให้นาที่สุด

ทั้งนี้ ตั้งสำคัญที่สุดในการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้คำาน (Questioning Method) ตามแนวคิดขั้นตอนทางพุทธิพิสัยของบลูม (Bloom's Taxonomy) นี้ ผู้สอนควรใช้คำานในหลายลักษณะ โดยประเภทของคำานที่ควรนำมาใช้ได้แก่ คำานที่ให้ผู้เรียนได้คิดวิเคราะห์ สังเคราะห์ ประเมินค่าและการนำไปใช้ ตลอดจนการเป็นคำานแบบเปิดที่ผู้เรียนต้องใช้ความคิดในการตอบอย่างมีเหตุผล ทั้งนี้เนื่องจากการบรรลุจุดมุ่งหมายทางวิชาการที่ต้องการแล้วควรสร้างความพึงพอใจในการเรียนรู้ให้แก่ผู้เรียนและสร้างวัฒนธรรมการใฝ่เรียนใฝ่รู้ให้แก่ชั้นเรียนด้วย ซึ่งก็จะเป็นการพัฒนาภารกิจกรรมการเรียนรู้ให้กับผู้เรียนในด้านการคิดได้เป็นอย่างดีต่อไป

#### เอกสารอ้างอิง

- [1] ชาญชัย อินทรประวัติ. รูปแบบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาการคิด. คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ; 2559.
- [2] Stephen Lockyer. About 100 Ideas for Primary Teachers : Outstanding Teaching. Bloomsbury Education ; 2015.
- [3] สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา. เทคนิคใช้ การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อขับเคลื่อนจุดเน้น การพัฒนาคุณภาพผู้เรียน. โรงพยาบาลจุฬาลงกรณ์ การแพทย์แห่งประเทศไทย จำกัด ; 2559.
- [4] พิศนา, แรมมณี. ศาสตร์การสอน : องค์ความรู้เพื่อ การจัดการกระบวนการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ กรุงเทพฯ : โรงพยาบาลจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ; 2550.
- [5] Bloom, Benjamin S. Taxonomy of Educational Objectives, the Classification of Educational Goals—Handbook I : Cognitive Domain. New York : David Mac Kay Company, Inc ; 1956.
- [6] Bloom, Benjamin S. Human Characteristics and School Learning, New York : McGraw Hill Book Company, Inc ; 1976.
- [7] Heinrich, R., Molenda, M., Russell, J.D., Smaldino, S.E. Instructional Media and Technologies for Learning, Englewood Cliffs, NJ : Merrill ; 1996.